Seminario de Lenguajes

**Minuta de Reunión – Fecha 13/09/2017**

**Asunto:** Sprint 0

**Participantes**

* Bruno Rocca
* Nicolás Fiasche
* Mauro Pereyra
* Alejo Ortega

**Temas tratados**

1. Realización de primer sprint
   * Creación de backlog
   * Asignación y estimación de tareas
2. Diseño
   * Primera presentación de diseño del personaje principal
   * Ideas sobre background del juego
3. Planteamientos técnicos
   * Objetivo y jugabilidad
   * Planteamiento de la arquitectura

**Objetivo para próximo Sprint**

* Tener una primera versión en ambiente test con movilidad de personaje principal. Background animado, soundtrack y menu principal.

**Próxima reunión – 23/09/2017. *Tentativa***